

Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Santri Pada Pondok Pesantren Daar El-Qurro Berbasis Web

Muhamad Saint Syakhiyudin^{1*}, Faldy Irwiensyah²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka, Indonesia

Email: ¹yudi.uhamka@gmail.com, ²faldy@uhamka.ac.id

INFORMASI ARTIKEL

Histori artikel:

Naskah masuk, 24 Mei 2024

Direvisi, 2 Juli 2024

Diiterima, 11 Juli 2024

Kata Kunci:

Pendaftaran online,
Agile,
Pondok Pesantren

ABSTRAK

Abstract- This research aims to design a web-based student registration information system at the Daar El-Qurro Islamic Boarding School using the PHP programming language and agile work methods. This research was conducted to overcome the weaknesses of the registration process which is still manual, with the hope that this system can increase efficiency and accuracy through easy online registration. Implementation of an agile-based system allows development that is flexible and responsive to changing needs, while PHP offers speed and good integration with databases. The research results show that this system not only overcomes the limitations of manual systems, but also supports Islamic boarding school management in making better decisions through fast and informative access to registration data and internal reports.

Abstrak- Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pendaftaran santri berbasis web pada Pondok Pesantren Daar El-Qurro dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan metode pengerjaan agile. Penelitian ini dilakukan untuk mengatasi kelemahan proses pendaftaran yang masih manual, dengan harapan sistem ini dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi melalui kemudahan pendaftaran secara online. Implementasi sistem berbasis agile memungkinkan pengembangan yang fleksibel dan responsif terhadap perubahan kebutuhan, sementara PHP menawarkan kecepatan dan integrasi yang baik dengan basis data. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem ini tidak hanya mengatasi keterbatasan sistem manual, tetapi juga mendukung manajemen pondok pesantren dalam pengambilan keputusan yang lebih baik melalui akses cepat dan informatif terhadap data pendaftaran dan laporan internal.

Copyright © 2024 LPPM - STMIK IKMI Cirebon
This is an open access article under the CC-BY license

Penulis Korespondensi:

Muhamad Saint Syakhiyudin

Program Studi Teknik Informatika,

Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka

Jl. Tanah Merdeka No.6, RT.10/RW.5, Rambutan, Kec. Ciracas, Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13830

Email: yudi.uhamka@gmail.com

1. Pendahuluan

Teknologi informasi telah mengalami kemajuan yang signifikan, memberikan dampak positif terhadap kinerja dan hasil pekerjaan di berbagai sektor. Penerapan teknologi ini menjadi krusial untuk mendukung efisiensi dan efektivitas organisasi, terutama di masa pandemi di mana banyak kegiatan beralih ke platform digital

(Maghfiroh, 2020). Adaptasi terhadap teknologi informasi menjadi keharusan bagi semua kalangan untuk memastikan kelancaran kegiatan pekerjaan dan pembelajaran.

Berbagai sektor telah memanfaatkan teknologi informasi untuk memudahkan aktivitas mereka. Dalam sektor pendidikan, teknologi informasi membantu mahasiswa dalam mengakses informasi,

mengumpulkan tugas, dan menjalankan aktivitas perkuliahan lainnya. Begitu pula di sektor lembaga Islam seperti pondok pesantren, yang perlu berinovasi sesuai dengan perkembangan teknologi untuk tetap relevan dan berkontribusi bagi masyarakat sekitar (Badi'ah et al., 2021). Pondok pesantren sebagai lembaga pendidikan Islam yang bertujuan untuk menanamkan ilmu-ilmu agama kepada santri perlu memiliki arus informasi yang cepat dan efisien untuk mendukung perkembangan dan kemajuan mereka (Setiawan et al., 2019).

Meskipun pondok pesantren tradisional cenderung menghindari penggunaan teknologi modern, minat masyarakat terhadap pesantren tetap tinggi (Aswaja, 2021). Hal ini menimbulkan kebutuhan untuk mengelola data yang besar dengan cara yang lebih efisien dan praktis. Penggunaan teknologi informasi dapat membantu pondok pesantren dalam pendataan murid baru, pengelolaan data murid lama, serta pengelolaan laporan kegiatan secara lebih efektif.

Internet, sebagai salah satu bentuk teknologi informasi, memungkinkan pertukaran informasi yang cepat dan mudah tanpa batasan waktu dan tempat (Gani, 2018). Implementasi sistem informasi berbasis web di pondok pesantren dapat mempermudah administrasi dan pengelolaan data siswa (Pernanda, 2020). Fitur-fitur dalam sistem ini, seperti pengelolaan pendataan siswa lama, pendaftaran siswa baru, dan pengumuman yang dapat diakses melalui perangkat elektronik, akan meningkatkan efisiensi dan kemudahan akses informasi bagi pengguna.

Penelitian sebelumnya telah membuktikan manfaat teknologi informasi dalam meningkatkan efisiensi operasional di berbagai sektor. Maghfiroh (2020) menyoroti pentingnya adaptasi teknologi dalam mendukung kegiatan selama pandemi. Badi'ah et al. (2021) dan Setiawan et al. (2019) menekankan perlunya inovasi teknologi di pondok pesantren untuk mendukung kemajuan dan kontribusi sosial mereka. Gani (2018) menunjukkan bagaimana internet dapat mempercepat pertukaran informasi, sedangkan Pernanda (2020) fokus pada aplikasi teknologi informasi dalam administrasi pendidikan.

Maka dari itu dari berdasarkan uraian di atas peneliti membuat rumusan masalah yang di angkat dalam penelitian ini, seperti bagaimana merancang sistem informasi pondok pesantren Daar El-Qurro

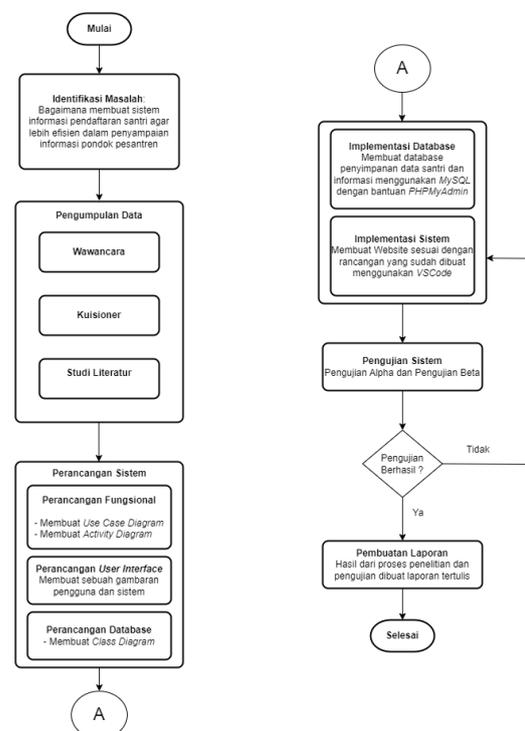
berbasis web agar lebih efisien dalam penyampaian informasi terkait pondok pesantren dan Bagaimana efektivitas penggunaan sistem informasi pondok pesantren Daar El-Qurro.

Dengan tujuan dari penelitian ini Mengetahui rancangan sistem informasi pondok pesantren Daar El-Qurro berbasis web dan Mengetahui efektivitas penggunaan sistem informasi pondok pesantren Daar El-Qurro. Diharapkan penelitian ini dapat memberikan kontribusi dalam bentuk panduan praktis untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi berbasis web di pondok pesantren, evaluasi efektivitas penggunaan teknologi informasi dalam meningkatkan efisiensi administrasi dan pengelolaan data di lembaga pendidikan Islam, serta memberikan solusi untuk mengatasi tantangan dalam pengelolaan data yang besar di pondok pesantren melalui teknologi informasi.

2. Metodologi

2.1 Alur Penelitian

Penelitian ini dimulai dari tahapan identifikasi masalah yang diangkat, pengumpulan data hingga tahap terakhir yaitu pembuatan laporan yang dapat menarik kesimpulan dan saran. Rangkaian alur



Gambar 1. Alur Penelitian penelitian dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

2.2 Penjelasan Diagram Alur Penelitian

1. Identifikasi Masalah

Pada bagian pendahuluan harus berisi latar belakang umum, permasalahan penelitian dan isu-isu yang terkait, hipotesis, cara pendekatan penyelesaian masalah serta tujuan penelitian. Pada bagian pendahuluan berisi pula penelitian yang terkait, yaitu berisi kajian literatur terdahulu (*state of the art*), dan berisi analisis gap atau pernyataan kebaruan ilmiah sehingga dapat diketahui perbedaan penelitian yang dilakukan dengan penelitian sebelumnya. Permasalahan yang diidentifikasi oleh penulis yaitu dari menentukan rumusan masalah serta batasan masalah yang akan diteliti. Dalam penelitian ini masalah yang diteliti adalah membuat sistem informasi pondok pesantren Daar El-Qurro berbasis Website agar lebih efisien dalam penyampaian informasi terkait pondok pesantren.

2. Pengumpulan Data

Dalam tahap ini peneliti mencari dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam penelitian yang akan diimplementasikan secara langsung di Puskesmas Pabuaran Indah. Pengumpulan data dilakukan dengan metode yaitu:

- Observasi
Peneliti atau penulis melakukan pengumpulan data dengan mengamati secara langsung ketempat yang akan diteliti
- Wawancara
Melakukan proses tanya jawab dengan narasumbernya pasien dan perawat untuk mendapatkan data atau informasi yang dibutuhkan dalam perancangan sistem.
- Kuisisioner
Pengumpulan tugas ini dilakukan secara kolektif oleh narasumber yang sudah ditentukan oleh penulis. Biasanya kuisisioner biasa dilakukan dengan menggunakan google form.

3. Perancangan sistem

Dalam penelitian ini penulis melakukan beberapa perancangan sistem yang dibutuhkan diantaranya sebagai berikut.

a) Perancangan Fungsional

Dalam perancangan ini penulis membuat bentuk gambaran diagram menggunakan UML yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, dan class diagram.

b) Perancangan User Interface

Dalam perancangan user interface penulis menggunakan software draw.io untuk membuat gambar rancangannya, dan Vscod

dengan bahasa pemrograman PHP, HTML, serta framework bootstrap 5.

c) Perancangan Database

Perancangan database penulis menggunakan draw.io untuk menggambar rancangan database dengan format class diagram.

d) Implementasi Database

Penulis melakukan implementasi database berdasarkan rancangan yang telah dibuat menggunakan MySQL dan phpmyadmin.

e) Implementasi Sistem

Penulis mengimplementasikan sistem sesuai rancangannya dengan menulis bahasa pemrogramannya pada software Vscod

f) Pengujian Sistem

Penulis menguji sistem yang telah dibuat menggunakan tahapan testing alpha dan beta. Testing alpha dilakukan dari sisi pembuat sistem, sedangkan testing beta dilakukan oleh pengguna sistem.

g) Pembuatan Laporan

Setelah perancangan sampai dengan pengujian sistem telah dilakukan, maka penulis membuat laporan hasil penelitian yang telah dilakukan dengan menggunakan software microsoft word 2019.

2.3 Identifikasi Kebutuhan

Penulis melakukan analisa kebutuhan yang akan digunakan untuk menyelesaikan penelitian. Kebutuhan tersebut seperti *software* dan *hardware* yang akan digunakan untuk membangun sebuah sistem. Kebutuhan perangkat keras tersebut dijabarkan pada tabel dibawah ini.

Tabel 1. Spesifikasi Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Keterangan
1	Processor	Intel core i3 2.0 GHz
2	RAM	4GB
3	Harddisk	100GB
4	Perangkat Input	Mouse, Harddisk internal, Keyboard

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun sistem informasi pesantren seperti pada tabel 2.

Tabel 2. Spesifikasi Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Windows 10	Sistem operasi yang digunakan untuk membangun dan menjalankan sebuah sistem
2	Microsoft Visual Studio Code	Aplikasi teks editor untuk mengembangkan kode program
3	PHP	Bahasa pemrograman untuk

		membuat aplikasi atau Website
4	HTML	Bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi atau Website
5	Bootstrap 5	Fungsi yang digunakan untuk memperindah tampilan
6	Microsoft Word 2019	Membuat laporan penelitian

3. Perancangan dan Implementasi Sistem

3.1 Perancangan UML

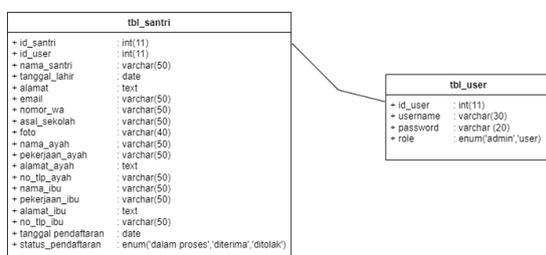


Gambar 2. Use Case Diagram

Gambar 2 merupakan perancangan *use case diagram* sebagai proses gambaran interaksi antara sistem dan *user* dimulai dari proses melihat informasi pondok sampai menampilkan status pendaftaran dari *user*.

3.2 Perancangan Class Diagram

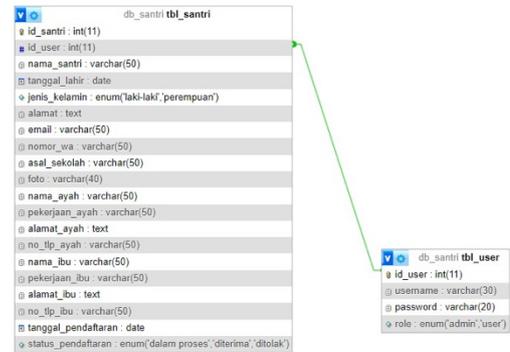
Class diagram adalah bentuk gambaran terkait hubungan antar kelas-kelas yang ada pada sistem. rancangan class diagram sistem informasi pendaftaran pondok pesantren dapat di modelkan sebagai berikut.



Gambar 3. Class Diagram

3.3 Implementasi Database

Penulis telah merancang database yang akan diimplementasikan pada sistem pendaftaran pondok pesantren daar el-qurro. Implementasi database diimplementasikan pada gambar berikut ini.



Gambar 4. Implementasi Database

Pada database ini terdapat dua tabel yaitu, tabel santri dan tabel user. Tabel santri berisi data-data santri, sedangkan tabel user berisi data user untuk melakukan login kedalam sistem admin ataupun user.

3.4 Implementasi Sistem

A. Halaman Informasi Pondok Pesantren

Berikut merupakan tampilan implementasi sistem yang dapat dilihat pada gambar 5.

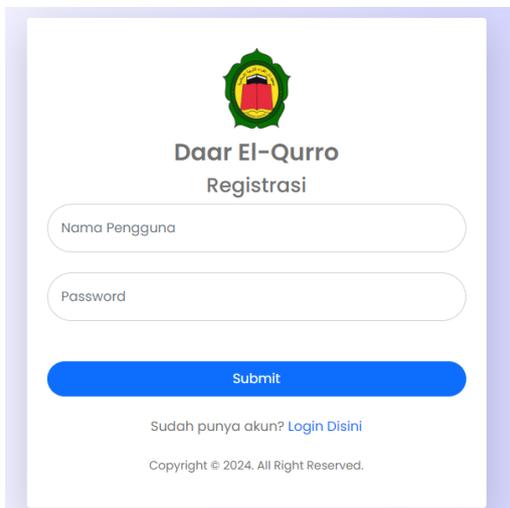


Gambar 5. Halaman informasi

Halaman ini berisi informasi sejarah pesantren, profil pondok, fasilitas pondok, dan informasi pendaftaran.

B. Halaman Registrasi

Pada gambar 6 merupakan halaman registrasi yang akan diisi oleh user.

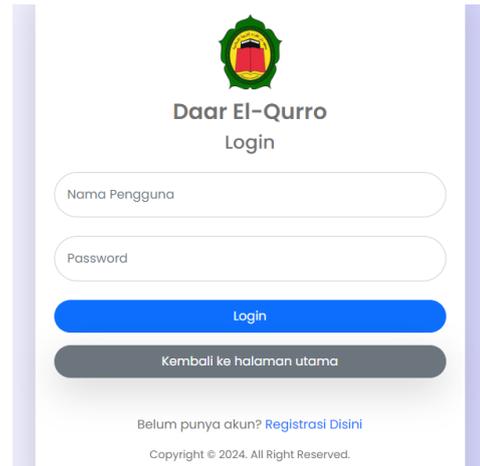


Gambar 6. Halaman Registrasi

Halaman ini berisi username dan password sebagai syarat untuk registrasi user

C. Halaman Login

Pada gambar 7 dibawah ini merupakan implementasi halaman login. Halaman ini terdapat username dan password yang akan diisi oleh user berdasarkan data registrasi sebelumnya.



Gambar 7. Halaman Login

D. Halaman Dashboard Admin

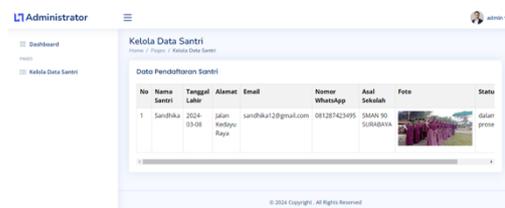
Berikut adalah halaman dashboard admin yang dapat dilihat pada gambar 8. Halaman ini berisi informasi dasar admin.



Gambar 8. Halaman Dashboard Admin

E. Halaman Kelola Data Santri (admin)

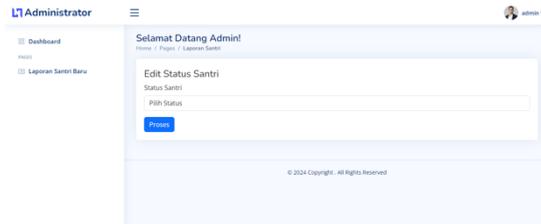
Pada gambar 9 adalah halaman kelola data santri yang hanya dapat diakses oleh admin. Halaman ini berisi data-data santri yang telah didaftarkan sebelumnya.



Gambar 9. Halaman Kelola Data Santri

F. Halaman Edit Data Santri (Admin)

Pada gambar 10 adalah halaman edit data santri. Halaman ini berisi option diterima, dalam proses, dan ditolak.



Gambar 10. Halaman Edit Data Santri (Admin)



Gambar 13. Halaman Status Pendaftaran

G. Halaman Dashboard Santri

Berikut adalah halaman dashboard santri, yang dapat diakses ketika berhasil login. Ketika santri berhasil melakukan login maka, sistem akan mengarahkan pada halaman dashboard santri.



Gambar 11. Halaman Dashboard Santri

H. Halaman Isi Formulir

Halaman isi formulir merupakan form yang berisi data lengkap calon santri baru yang dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 12. Halaman isi Formulir

I. Halaman Status Pendaftaran Santri (User)

Ketika user telah mengisi formulir, maka akan tampil pada halaman status pendaftaran untuk melihat apakah data sudah diterima, ditolak ataupun masih dalam proses.

3.5 Pengujian Sistem

Penulis melakukan pengujian sistem informasi pendaftaran santri untuk melihat apakah sistem telah berjalan sesuai dengan konsep yang telah dirancang. Pengujian dilakukan menggunakan alpha dan beta testing.

1. Pengujian Alpha

Pengujian alpha merupakan pengujian yang dilakukan dari pembuat sistem agar dapat berjalan dengan baik dan sesuai.

➔ Pengujian Fungsional Autentikasi

Tabel 3. Pengujian Fungsionalitas Autentifikasi

Skenario Pengujian	Aktivitas Pengujian	Hasil
Pengujian user melakukan registrasi akun	1. Apabila user mengisi username dan password, kemudian mengklik tombol submit.	1. Sistem akan menampilkan pesan "Selamat registrasi telah berhasil, silahkan login"
	2. Apabila user mengisi username yang sebelumnya telah terdaftar oleh santri lain, kemudian mengklik tombol submit.	2. Sistem akan menampilkan pesan "Username telah digunakan, silahkan gunakan username lain."
	3. Apabila user tidak mengisi username dan password, kemudian mengklik tombol submit.	3. Sistem akan menampilkan pesan "Please fill out this field"
Pengujian user melakukan login akun	1. Apabila pengguna mengisi username dan password sesuai dengan data registrasi, kemudian mengklik tombol login.	1. Sistem akan menampilkan pesan "Selamat datang admin/user, anda akan diarahkan kehalaman admin/user."
	2. Apabila pengguna tidak mengisi username dan password,	2. Sistem akan menampilkan pesan "Please fill out this field".

kemudian
 mengklik tombol
 login.

→ Pengujian user mengisi formulir pendaftaran

Tabel 4. Pengujian user mengisi formulir pendaftaran

Skenario Pengujian	Aktivitas Pengujian	Hasil
User melakukan pengisian formulir pendaftaran	1. Apabila user mengisi semua formulir pendaftaran, kemudian mengklik tombol “daftar”.	1. Sistem akan menampilkan pesan “Berhasil menginput data pendaftaran”
	2. Apabila user tidak mengisi sebagian formulir pendaftaran, kemudian mengklik tombol “daftar”.	2. Sistem akan menampilkan pesan “Please fill out this field”. 3. Sistem akan menampilkan pesan “Please select a file”.
	3. Apabila user tidak mengisi form “upload pas foto”, kemudian mengklik tombol “daftar”.	4. Sistem akan menampilkan pesan “Please include an ‘@’ in the email address.” 5. Sistem akan menampilkan pesan “please fill out this field”.
	4. Apabila user mengisi form “email” tanpa menggunakan “@”, kemudian mengklik tombol “daftar”.	6. Sistem akan menampilkan pesan “anda telah melakukan pendaftaran sebelumnya”.
	5. Apabila user tidak mengisi formulir, kemudian mengklik tombol “daftar”.	
	6. Apabila user telah mengisi formulir pendaftaran dan berhasil, kemudian mengklik menu “isi formulir”	

→ Pengujian Status Pendaftaran

Tabel 5. Pengujian status pendaftaran

Skenario Pengujian	Aktivitas Pengujian	Hasil
Menu status pendaftaran santri	User mengklik menu status pendaftaran santri	Sistem akan menampilkan halaman status pendaftaran santri.

→ Pengujian kelola data santri (admin)

Tabel 6. Pengujian kelola data santri (admin)

Skenario Pengujian	Aktivitas Pengujian	Hasil
Kelola Data Santri	1. Apabila admin mengklik menu “kelola data santri”	1. Sistem akan menampilkan halaman kelola data santri, dan data seluruh santri yang telah mengisi formulir
	Action Edit Data Santri	1. Apabila admin memilih tombol edit. 2. Admin merubah status data santri kemudian mengklik “proses”. 3. Admin memilih tombol “hapus”.
		1. Sistem akan menampilkan halaman edit status santri. 2. Sistem akan menampilkan pesan “status pendaftaran berhasil diperbaharui” 3. Sistem akan menampilkan pesan “Data Santri Berhasil Dihapus”.

2. Pengujian Alpha

Pengujian beta adalah pengujian yang dilakukan oleh pengguna dalam menggunakan sistem yang telah dibuat. Pengujian beta berfungsi untuk mengetahui apakah sistem sudah layak digunakan atau masih perlu perbaikan menurut sisi pengguna. Pengujian beta ini dilakukan melalui pengisian kuisioner yang telah sebarakan. Rincian pengujian beta dapat dilihat sebagai berikut.

Tabel 4. Pilihan jawaban pada kuisioner

Jawaban	Skor
Sangat Setuju	4
Setuju	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Tabel 4. Pertanyaan pada kuisioner

No	Pertanyaan Kuisioner
1	Apakah website sistem informasi pendaftaran santri pondok pesantren daar el-qurro mudah digunakan oleh pengguna?
2	Menurut Anda, apakah tampilan antarmuka mudah dipahami oleh pengguna? Menurut Anda, apakah website sistem informasi pendaftaran santri pondok pesantren daar el-qurro sudah layak untuk digunakan?
3	

- 4 Menurut Anda, apakah website sistem informasi pendaftaran santri pondok pesantren da'ar el-qurro dapat membantu mempermudah sistem pendaftaran pondok pesantren da'ar el-qurro?
-

4. Kesimpulan dan saran

Penelitian ini berhasil merancang dan mengimplementasikan sistem informasi pendaftaran santri berbasis web untuk Pondok Pesantren Daar El-Qurro menggunakan bahasa pemrograman PHP dan metode agile. Sistem ini bertujuan untuk mengatasi masalah proses pendaftaran yang masih manual, meningkatkan efisiensi dan akurasi melalui pendaftaran online yang lebih mudah. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun tidak hanya memperbaiki keterbatasan sistem manual tetapi juga mendukung manajemen pondok pesantren dalam pengambilan keputusan yang lebih baik melalui akses cepat dan informatif terhadap data pendaftaran dan laporan internal.

Untuk saran kedepannya untuk peneliti selanjutnya adalah:

1. Pengembangan Fitur Lanjutan: Peneliti berikutnya disarankan untuk mengembangkan fitur-fitur lanjutan seperti sistem pembayaran online, notifikasi otomatis melalui email atau SMS, dan integrasi dengan sistem akademik yang sudah ada untuk mempermudah manajemen data santri secara keseluruhan.
2. Peningkatan Keamanan: Mengingat pentingnya data santri, peneliti berikutnya perlu fokus pada peningkatan aspek keamanan sistem untuk melindungi data pribadi santri dari akses yang tidak sah.
3. Uji Coba dan Evaluasi yang Lebih Luas: Melakukan uji coba dan evaluasi sistem pada skala yang lebih luas, melibatkan lebih banyak pengguna dari berbagai pondok pesantren untuk mendapatkan masukan yang lebih komprehensif dan memperbaiki sistem berdasarkan umpan balik tersebut.

Dengan mengikuti rekomendasi-rekomendasi ini, diharapkan penelitian berikutnya dapat meningkatkan kualitas dan fungsionalitas sistem informasi pendaftaran santri sehingga lebih bermanfaat bagi pondok pesantren dan pengguna lainnya.

Daftar Pustaka

- [1] Abyan, I. M., Hidayati, H., & Kom, S. (2020). Sistem Informasi Pondok Pesantren Berbasis Web.
- [2] Ahmad, L., & Munawir. (2018). Sistem Informasi Manajemen. Lembaga Komunitas Informasi Teknologi Aceh.
- [3] Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). Pengantar Sistem Informasi. 1 Penyunt.
- [4] Ardana, I. C., & Hendro, L. (2016). Sistem Informasi Akuntansi. Mitra Wacana Medi.
- [5] Arifin, Z., & Adhi, S. (2012). Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT. Skripta Media Creative.
- [6] Ariyadi, A., Agustine, D., & Komalasari, N. (2021). Prototipe Sistem Informasi Pondok Pesantren Berbasis Web Pada Pondok Pesantren Nurul Falah Haromain. 2.
- [7] Aswaja, K. U. (2021). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Website Pada Pon-Pes Sholawat. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi.
- [8] Badi'ah, S., Salim, L., & Syahputra, M. C. (2021). Pesantren dan Perubahan Sosial pada Era Digital. Analisis: Jurnal Studi Keislaman, 21(2), 349–364.
<https://doi.org/10.24042/ajsk.v21i2.10244>
- [9] Billah, E. (2019, January 14). Pengertian dan Tahap Metode SDLC Waterfall. Medium <https://medium.com/@ersandibillah03/sdlc-waterfall-3a3c893be77b>
- [10] Gani, A. G. (2018). PENGENALAN TEKNOLOGI INTERNET SERTA DAMPAKNYA.
- [11] Hutahaean, J. (2014). Konsep Sistem Informasi. CV Budi Utama.
- [12] Kadir, A. (2008). Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL. Andi Offset.
- [13] Kustiyahningsih, Y., & Yeni, D. (2015). Pemrograman Basis Data. Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL. Graha Ilmu.
- [14] Maghfiroh, W. (2020). Dampak Teknologi Informasi (IT) terhadap Dunia Pendidikan. Prosiding Pascasarjana IAIN Kediri, 3.
- [15] Mahatmyo, A. (2014). Sistem Informasi Akuntansi Suatu Pengantar. Deepublish.
- [16] Mulyani, S. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Abdi SistemMatika.
- [17] Pernanda, R. (2020). SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA PONDOK PESANTREN AL-AZHAR LIL MUKHTARIN [UNIVERSITAS POTENSI UTAMA]. <http://repository.potensi-utama.ac.id/jspui/jspui/handle/123456789/4259>
- [18] Putri, S. F., & Siptiana, D. (2019). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

- SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN GAJI DAN UPAH PADA PT. BERDIKARI METAL ENGINEERING. 13(2).
- [19] Risdiansyah. (2017). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis. SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya Deni.
- [20] Saifudin. (2016). Perancangan Sistem Informasi Pondok Pesantren Berbasis Web. Studi kasus: Darul Abror Wtumas Purwokerto. 4(1).
- [21] Setiawan, A. B., & Sulaksono, J. (2019). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SANTRI DI PONDOK PESANTREN AL ISHLAH KOTA KEDIRI. *Network Engineering Research Operation*, 4(2). <https://doi.org/10.21107/nero.v4i2.122>
- [22] Setiawan, A. B., Sulaksono, J., & Wulanningrum, R. (2019). Penerapan sistem informasi berbasis Website di pondok pesantren Kota Kediri. *Generation Journal*, 3(1), 11. <https://doi.org/10.29407/gj.v3i1.12707>
- [23] Sibero, A. F. K. (2013). Web Programing Power Pack. mediaKom.
- [24] Sidik, B. (2012). Pemrograman Web dengan PHP. Informatika.
- [25] Sidik, B. (2014). Pemrograman Web dengan Php. Santika Kencana.
- [26] Sukamto, R. A., & Shalahudin. (2014). Rekayasa Perangkat Lunak. Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika Bandung.
- [27] Sutabri, T. (2016). Sistem Informasi Manajemen Andi Offset.