

Rancang Bangun Sistem Kasir Pada Toko Sepatu dan Sandal

Marhakim^{1*}, Zaenal Mutaqin Subekti², Rahmadi³, Widiyawati⁴, Ferdian Yuliansyah⁵

¹Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Universitas Bani Saleh Bekasi, Indonesia

^{2,3}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Bani Saleh Bekasi, Indonesia

³Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Bani Saleh Bekasi, Indonesia

Email: ¹marhakim@ubs.ac.id, ²zaenalms@ubs.ac.id, ³rahmadifaisal@gmail.com, ⁴widiyawati.zul@gmail.com, ⁵ferdianyuliansyah19@gmail.com

INFORMASI ARTIKEL

Histori artikel:

Naskah masuk, 12 Juli 2023

Direvisi, 30 Juli 2023

Diiterima, 13 Agustus 2023

ABSTRAK

Abstract- Anappas shoe and sandal shop, have not used the cashier system in selling shoes and sandals at this shop, transactions are still done manually, so problems arise when the shoe and sandal shop will close at night, the cashier must manually calculate the sales revenue of shoes and sandals and manually calculate the total sales of shoes or sandals on that day, using the cashier system at the Anappas shoe and sandal store so that sales transactions can be calculated automatically. by using the agile method through five stages starting from requirements, design, develop, test and finally deploy. Based on the test results on the cashier system using the blackbox method on several test cases with the procedures carried out and the results obtained were successful, so that the shoe and sandal cashier system can be used for operations at shoe and sandal stores, and with a shoe and sandal cashier system This sandal can answer the problem at the store with transactions still done manually by computerization so that all purchase records can be stored in the database and the cashier can recap sales reports every day through this shoe and sandal cashier system.

Kata Kunci:

Sistem kasir,
Sepatu,
Sandal,
penjualan

Abstrak- Toko sepatu dan sandal anappas, belum menggunakan sistem kasir dalam penjualan sepatu dan sandal pada toko ini, transaksi masih secara manual, sehingga timbul permasalahan ketika toko sepatu dan sandal akan tutup pada malam hari, petugas kasir harus menghitung secara manual pendapatan penjualan sepatu dan sandal serta menghitung manual total barang penjualan sepatu atau sandal pada hari tersebut, dengan menggunakan sistem kasir pada toko sepatu dan sandal anappas sehingga dapat terhitung secara otomatis untuk transaksi penjualan. dengan menggunakan metode agile melalui lima tahapan dimulai dari requirement, design, develop, test dan terakhir deploy. Berdasarkan hasil pengujian pada sistem kasir dengan menggunakan metode blackbox pada beberapa test case dengan prosedur yang dijalankan dan hasil yang didapatkan adalah berhasil, sehingga pada sistem kasir sepatu dan sandal dapat digunakan untuk operasional pada toko sepatu dan sandal, dan dengan ada nya sistem kasir sepatu dan sandal ini dapat menjawab permasalahan pada toko tersebut dengan transaksi masih secara manual dapat dilakukan dengan komputerisasi sehingga semua record pembelian dapat tersimpan pada database dan petugas kasir dapat melakukan rekap laporan penjualan setiap hari nya melalui sistem kasir sepatu dan sandal ini.

Copyright © 2024 LPPM - STMIK IKMI Cirebon
This is an open access article under the CC-BY license

Penulis Korespondensi:

Marhakim

Program Studi Komputerisasi Akuntansi,
Universitas Bani Saleh

Jl. M Hasibuan No. 68 Bekasi, Indonesia

Email: marhakim.stmikbanisaleh@gmail.com

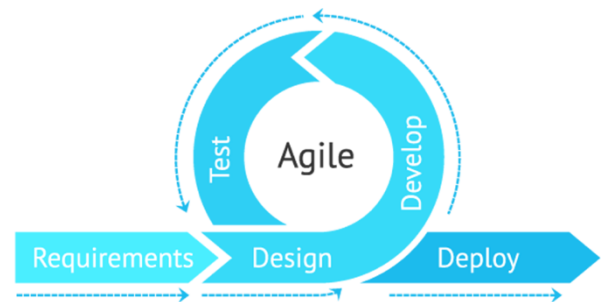
1. Pendahuluan

perkembangan teknologi informasi berkembang dengan sangat cepat, dan perkembangan teknologi membawa perubahan besar dalam kehidupan manusia pada zaman seperti sekarang ini. Perkembangan teknologi informasi tidak luput juga dari semakin canggihnya sistem informasi yang dapat dibuat mulai dari sistem request permintaan barang kemudian barang diproses produksi dan barang dikirim ke pembeli, semua itu dikerjakan menggunakan sistem informasi[1].

berbeda pada toko sepatu dan sandal anappas, pada sistem kasir[2] penjualan sepatu[3][4] dan sandal pada toko ini, transaksi masih secara manual[5], sehingga timbul permasalahan ketika toko sepatu dan sandal akan tutup pada malam hari, petugas kasir harus menghitung secara manual pendapatan penjualan[6] sepatu dan sandal serta menghitung manual total barang penjualan sepatu[7] atau sandal pada hari tersebut, Melihat pentingnya kebutuhan tersebut maka penulis membuat rancang bangun sistem kasir penjualan pada toko sepatu dan sandal, dengan harapan dapat membantu dalam proses mencatat penjualan barang sepatu dan sandal serta mencatat pendapatan penjualan barang sepatu dan sandal yang tertuang pada laporan penjualan barang yang dapat dilihat pada harian, mingguan atau bulanan.

2. Metode

Pada metode penelitian[8] ini ada 5 tahapan, pertama tahapan requirement digunakan untuk melakukan requirement kebutuhan pada sistem kasir toko sepatu dan sandal, tahap kedua yaitu design merupakan tahapan merancang sistem kasir dengan menggunakan pendekatan UML (Unified Modeling Language) seperti use case diagram, class diagram, dan sequence diagram. Tahapan ketiga development merupakan tahap pembuatan coding pada sistem kasir penjualan sesuai dengan alur use case diagram, tahapan keempat yaitu testing, yaitu melakukan pengujian terhadap sistem kasir penjualan pada toko sepatu dan sandal, apakah sistem kasir sudah sesuai atau masih ada perbaikan lagi, jika sudah sesuai maka lanjut ke tahap terakhir yaitu deploy adalah tim melakukan penerapan sistem kasir penjualan pada toko sepatu dan sandal.



Gambar 1. Tahapan-tahapan metode

2.1 Requirement

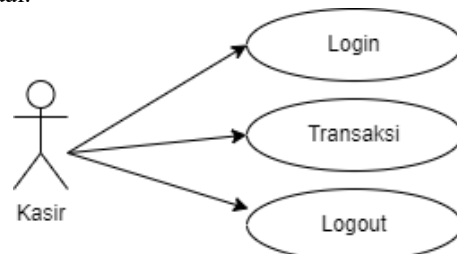
Pada tahap pertama requirement[9] bertujuan untuk mengetahui proses bisnis dari penjualan toko sepatu dan sandal, dari kebutuhan – kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam sistem kasir penjualan toko sandal dan sepatu serta laporan-laporan apa saja yang ada pada toko sepatu dan sandal, sehingga laporan-laporan tersebut dapat tersedia secara digital dan sistematis.

2.2 Design

Pada tahap kedua yaitu design[10], setelah requirement kebutuhan sudah selesai dikumpulkan selanjutnya dibuat perancangan untuk design sistem dengan menggunakan use case, activity diagram dan sequence diagram.

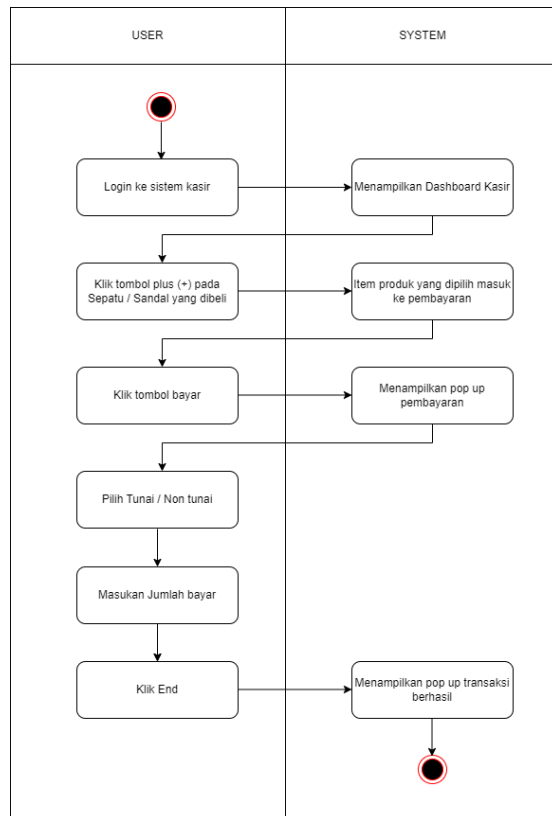
Use case

Pada bagian ini digambarkan usecase diagram dari rancang bangun sistem kasir pada toko sepatu sandal.



Gambar 2. Usecase kasir

Activity diagram, terdiri dari activity diagram login,



Gambar 3. Activity diagram

2.3 Develop

Pada tahap ketiga dalam metode penelitian ini yaitu develop, pada bagian ini penulis melakukan development pembuatan database pada sistem kasir, pembuatan coding dengan menggunakan php framework codeigniter v3, pada tahapan ini pembuatan front end dan back end pada sistem kasir penjualan toko sepatu dan sandal, pada front end seperti tampilan login, tampilan dashboard, tampilan

2.4 Testing

Pada bagian ini tahapan untuk melakukan testing pengujian terhadap rancang bangun sistem pembayaran toko sepatu dan sandal, pada tahap pengujian dengan melakukan percobaan pada sistem kasir dan melihat dari hasil inputan dan output keluaran apakah sudah sama sesuai dengan harapan atau masih ada kesalahan, jika masih ada kesalahan maka diperlukan perbaikan supaya hasil sistem kasir dapat sesuai dengan yang diharapkan.

2.5 Deployment

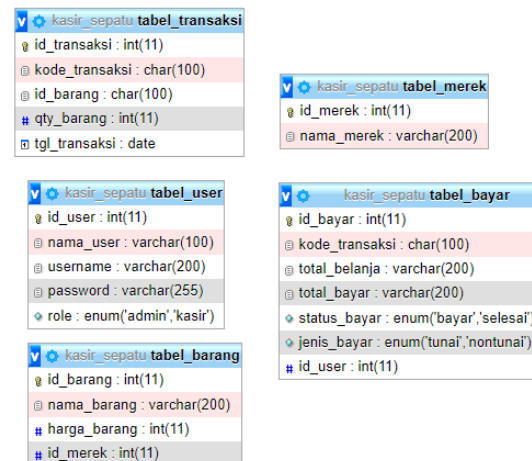
Pada bagian terakhir dari tahapan pengembangan sistem yaitu deployment atau implementasi, merupakan proses setelah pengujian selesai dilanjutkan dengan implementasi sistem atau aplikasi sehingga dapat digunakan oleh pengguna. Implementasi mulai dari persiapan

infrastruktur jaringan, instalasi server untuk web server dan setup sistem kasir untuk pembayaran.

3. Hasil Pembahasan

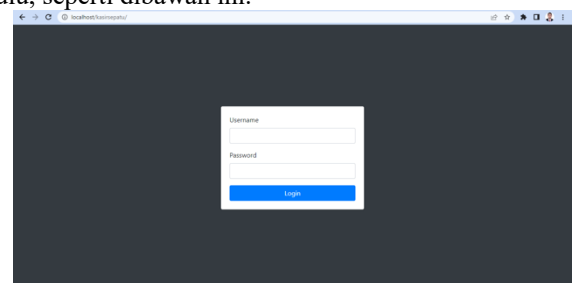
Penulisan persamaan harus diberi nomor urut dalam kurung biasa dan harus diacu dalam tulisan.

Pada bagian ini membahas tentang hasil dari implementasi rancang bangun pada sistem kasir sepatu dan sandal, dimulai dengan perancangan database pada sistem kasir ini.



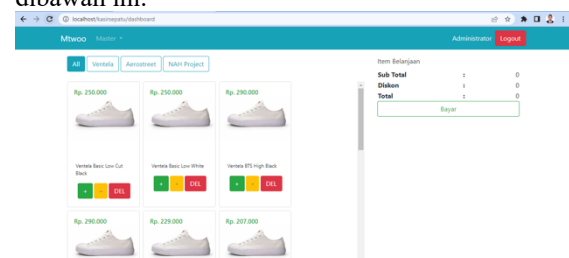
Gambar 4. Rancangan database

Untuk masuk kedalam sistem kasir pertama harus masuk kedalam halaman login terlebih dahulu, seperti dibawah ini.



Gambar 5. Tampilan Login

Kemudian login dengan user dan password yang sudah ditentukan dan klik login. Kemudian akan muncul dashboard dari sistem kasir, seperti dibawah ini.



Gambar 6. Tampilan dashboard

Pada sistem kasir ini terdapat semua jenis sepatu dan sandal yang dijual, untuk proses transaksi kasir dengan cara klik pada tombol plus (+) yang ada

pada sepatu yang dibeli, sehingga akan masuk pada item belanjaan seperti gambar dibawah ini.

Item Belanjaan		
Ventela Basic Low White	1	Rp. 250.000
Sub Total	:	Rp. 250.000
Diskon	:	0
Total	:	0
Bayar		

Gambar 7. Tampilan item belanjaan
Setelah itu klik pada tombol bayar untuk melanjutkan, kemudian akan tampil pop up dari detail pembayaran.

Gambar 8. Tampilan detail pembayaran
Pilih pembayaran dengan tunai atau non tunai, misal dengan pilih tunai, dan masukkan jumlah uang yang dibayar dan klik enter

Gambar 9. Tampilan detail pembayaran lanjutan
Setelah klik enter maka akan muncul notifikasi bahwa pembayaran berhasil atau transaksi berhasil, seperti dibawah ini.

Gambar 10. Tampilan detail
Pengujian sistem kasir dengan menggunakan black box, berikut hasil dari pengujian.
Tabel 1. Hasil Pengujian

No	Test Case	Prosedur yang dijalankan	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Login	input username dan password	masuk ke halaman dashboard sistem kasir	Berhasil
2	Transaksi	Klik tanda plus (+) untuk menambah produk yang akan dibayar	produk yang ditambah akan masuk ke item belanjaan	Berhasil
3	Bayar	klik pada tombol bayar dan masukkan jumlah uang yang dibayar	jika uang yang dimasukkan lebih besar dari harga produk, maka akan ada kembalian	Berhasil
4	laporan harian	klik pada tombol transaksi dan pilih kebutuhan laporan hari ini	laporan perhari	Berhasil
5	laporan mingguan	klik pada tombol transaksi dan pilih kebutuhan laporan 7 hari	laporan per 7 hari	Berhasil
6	laporan bulanan	klik pada tombol transaksi dan pilih kebutuhan laporan 30 hari	laporan per 30 hari	Berhasil
7	Logout	klik pada tombol logout	keluar dari halaman dashboard kasir	Berhasil

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian pada sistem kasir dengan menggunakan metode blackbox pada beberapa test case dengan prosedur yang dijalankan dan hasil yang didapatkan adalah berhasil, sehingga pada sistem kasir sepatu dan sandal dapat digunakan untuk operasional pada toko sepatu dan sandal, dan dengan ada nya sistem kasir sepatu dan sandal ini dapat menjawab permasalahan pada toko dengan transaksi masih secara manual dapat dilakukan dengan komputerisasi sehingga semua record pembelian dapat tersimpan pada database dan petugas kasir dapat melakukan rekap laporan penjualan setiap hari nya melalui sistem kasir sepatu dan sandal ini.

5. Ucapan terima kasih

Ucapan terima kasih ditulis hanya bagi pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam proses penelitian maupun proses pembuatan artikel baik itu dari teknis maupun pembiayaan penelitian.

Daftar Pustaka

- [1] I. Jaya *et al.*, “Rancang bangun sistem persediaan dan pencatatan barang kadaluarsa untuk penjualan di apotek menggunakan algoritma febo berbasis web,” vol. 12, no. 2, 2022.
- [2] A. Toko *et al.*, “p-issn :2338-4697 e-issn :2579-3322,” vol. 10, no. 1, 2022.
- [3] R. Masdar and R. Lianto, “Perancangan Aplikasi Penjualan Sepatu Berbasis Web pada Zashkiya Shoes Pontianak,” pp. 282–293.
- [4] Satria, P. Utami, and H. Sulistyowati, “Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Crumb and Crust Berbasis Web,” *J. Gerbang STMIK Bani Saleh*, vol. 13, no. 1, pp. 34–38, 2023, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik.banisaleh.ac.id/ojs2/index.php/JIST/article/view/115>.
- [5] Z. M. Subekti, A. Fikri, A. Fadil, and H. Nugroho, “Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD Rancang Bangun Dashboard Iuran Bulanan Lingkup Rukun Tetangga (RT) Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD,” vol. 5, no. Rw 17, pp. 256–268, 2022.
- [6] S. Informasi, K. Bogor, U. Bina, S. Informatika, and I. Pendahuluan, “Sistem informasi penjualan aplikasi kasir berbasis website pada mart serba guna blora,” vol. 7, no. 2, 2020.
- [7] R. Hermawan and A. Fauzi, “Perancangan Sistem Informasi Kasir Penjualan Barang Berbasis Website Metode Spiral Toko Warna,” *J. SIFO Mikroskil*, vol. 22, no. 2, pp. 101–114, 2021, doi: 10.55601/jsm.v22i2.836.
- [8] A. R. Yolanda, M. Matahari, and I. A. Ramadhani, “Perancangan Aplikasi Kasir Pada Kedai Ter_Serah.Ko Sorong,” *J. PETISI (Pendidikan Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 1, pp. 32–40, 2021, doi: 10.36232/jurnalpetisi.v2i1.807.
- [9] Z. M. Subekti and K. M. Prabowo, “Sistem tiket helpdesk pada stmik bani saleh,” no. 1, pp. 138–144, 2022.
- [10] I. Husin, Z. M. Subekti, R. R. Rahayu, and D. N. Nurjannah, “Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Pelanggan Berbasis Web pada CV. Perum Jasa Tirta II,” *J. ICT Inf. Commun. Technol.*, vol. 20, no. 2, pp. 358–364, 2021, doi: 10.36054/jict-ikmi.v20i2.425.
- [1]